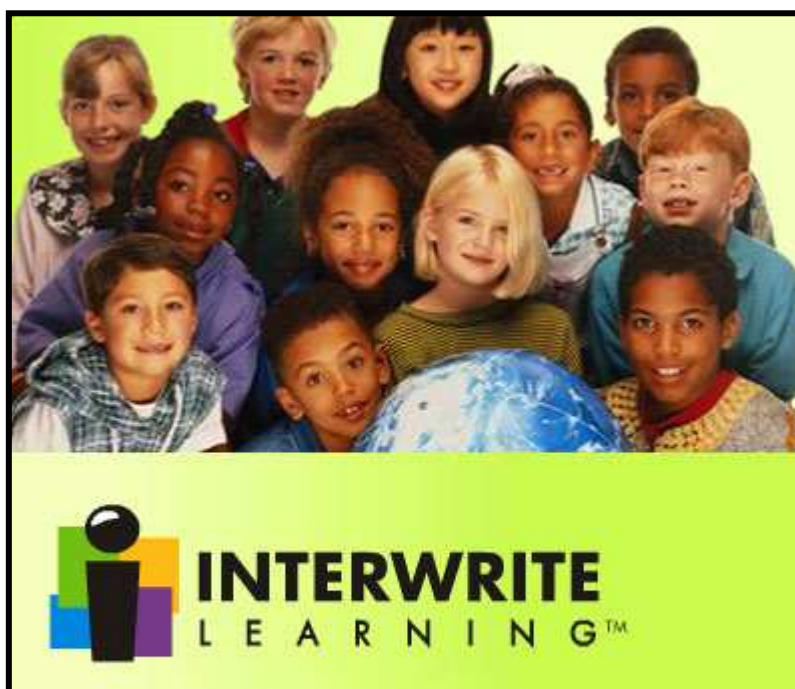


GUIA DE UTILIZAÇÃO DO QUADRO INTERACTIVO



ÍNDICE

- A. EQUIPAMENTO**
- B. LIGAÇÕES**
- C. INTERWRITE LEARNING**
- D. CAIXA DE FERRAMENTAS**

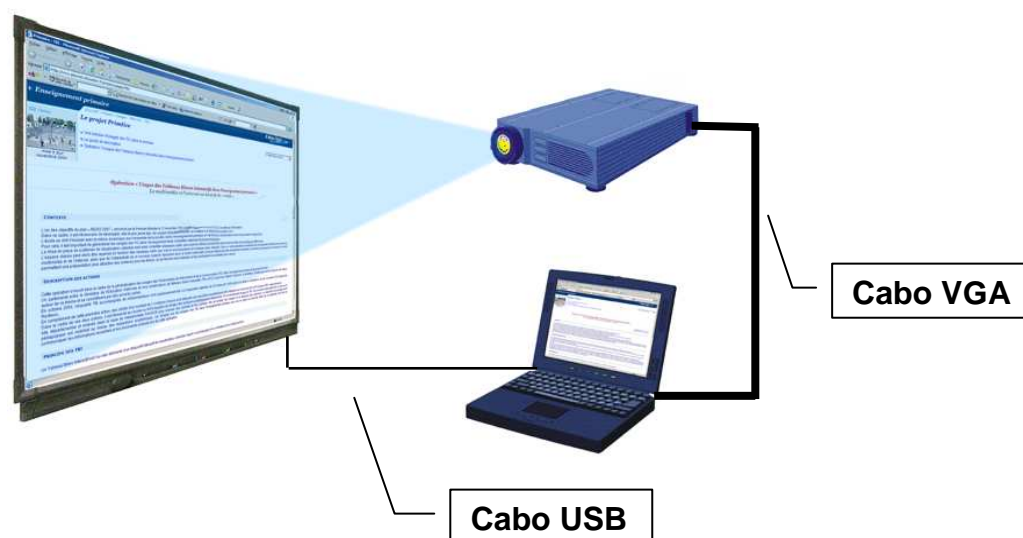
A. EQUIPAMENTO

A sala 11 da escola está equipada com um quadro interactivo da marca Interwrite fixo na parede do fundo da sala e com um videoprojector Epson fixo no tecto. O restante equipamento é móvel e encontra-se habitualmente num armário no Conselho Executivo, sendo constituído por duas pastas. Uma para transportar o computador portátil + cabo de alimentação e a outra contém o cabo USB, o comando do videoprojector, um carregador com duas canetas e um cabo de alimentação e documentação em papel.

A utilização dos equipamentos está sujeita a uma requisição.

B. LIGAÇÕES

O cabo VGA encontra-se na sala 11 e uma das suas extremidades já se encontra ligada ao videoprojector. O quadro interactivo é alimentado pelo cabo USB. A utilização de outro portátil requer a instalação do software InterWrite e a sua calibração; estes procedimentos deverão ser pedidos ao coordenador TIC.



Esquema das ligações



1. Ligar o cabo VGA ao portátil e ligar o portátil.



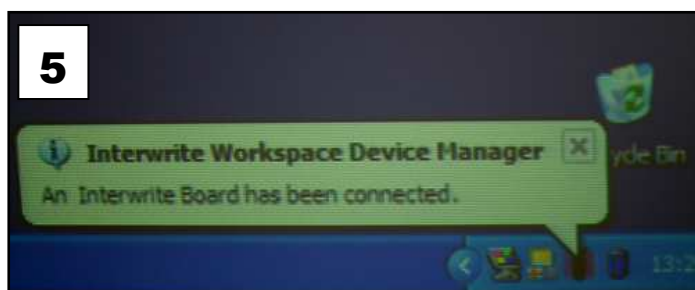
2. Ligar o projector de vídeo à corrente e com o comando, apontar para o tecto e carregar no botão laranja.



3. Com o ambiente de trabalho visível no portátil, ligar a extremidade do cabo USB ao quadro interactivo (lateral direita em baixo).



4. Ligar a outra extremidade do cabo a uma das portas USB do portátil.



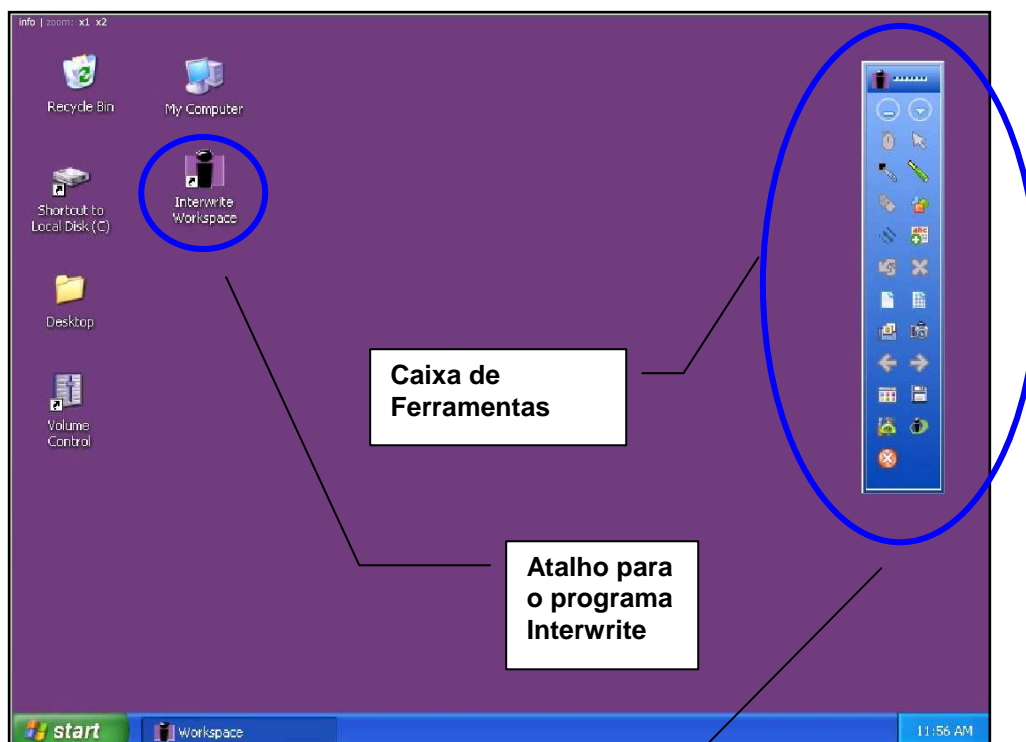
5. Se tudo estiver correctamente ligado, o INTERWRITE produzirá 4 bips seguidos e ficará com um LED verde aceso junto às ligações. No portátil, surge a informação observável na foto 5.

C. INTERWRITE LEARNING

Características do quadro interactivo e do software de acordo com o fabricante:

- **Sempre que é escolhida uma ferramenta, aparecem na parte de baixo do ecrã as opções directamente relacionadas com a ferramenta escolhida: evita a navegação em menus para realizar tarefas simples.**
- Barra e Caixa de Ferramentas Personalizáveis e possibilidade de gravar perfil por utilizador.
- **Diversas canetas, marcadores para sublinhar, papéis de fundo.**
- Reconhecimento e conversão de objectos desenhados em formas geométricas.
- **Reconhecimento e conversão de escrita manual em escrita de imprensa, directamente no ecrã.**
- Função cortina horizontal e vertical e função *destaque*.
- **Função extensão para poder continuar a escrever no mesmo ecrã enquanto necessitar.**
- Funcionalidade arrastar e largar.
- **Teclado virtual.**
- Galeria com milhares de imagens educativas.
- **Permite abrir ficheiros de vídeo, áudio e aplicativos Flash.**
- Gravação vídeo e áudio da aula para visualizar mais tarde.
- **Possibilidade de colocar links (website, ficheiro áudio ou vídeo, etc.) em qualquer objecto ou anotação.**
- Permite fazer anotações directamente no Word, Excel e PowerPoint.
- **Importação de Imagens.**
- Captura parcial ou total de ecrã.
- **Formatos de exportação: PDF, HTML, JPEG, GIF, TIFF, PNG.**
- Função ajuda, para utilizar sempre que tiver alguma dúvida.
- **InterWrite Reader - software gratuito que permite visualizar e imprimir aulas gravadas no formato do quadro.**
- Compatível com Windows, Mac e Linux.
- **Integração perfeita com o Software InterWrite PRS, software interactivo de voto e avaliação.**

D. CAIXA DE FERRAMENTAS



Caixa de ferramentas mais utilizadas no Interwrite. Para começar é necessário escolher uma página em branco ou pautada. Esta caixa pode ser deslocada no ambiente de trabalho.



Desfazer erro

Destacar fluorescente

Avançar área de trabalho
